

富春科技股份有限公司

2025年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述和重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2025年1月1日至2025年12月31日。

2、业绩预告情况：预计净利润为负值

（1）以区间数进行业绩预告的

单位：万元

项 目	本报告期			上年同期
归属于上市公司股东的净利润	-7,800	~	-4,800	-13,688.49
扣除非经常性损益后的净利润	-7,992	~	-4,992	-13,871.98

二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。但公司已就业绩预告有关事项与年报审计会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期的业绩预告方面不存在分歧。

三、业绩变动原因说明

公司持续围绕“移动游戏+通信信息”双主业，秉持“科技连通世界，文化悦享生活”的使命，专注为客户提供优质产品及服务。公司2025年度经营业绩表现为：

移动游戏业务上，公司聚焦存量优势游戏产品，持续强化并优化《仙

境传说 RO：新世代的诞生》、《秦时明月》的运营与维护体系，带动该业务收入实现大幅增长。但报告期内，公司新增美洲等区域的游戏上线及运营，前期流量投入、市场推广等费用较高，对当期损益形成阶段性影响。

通信信息业务上，公司持续深化与移动运营商核心客户的合作，同时加快拓展行业新客户，推动该业务收入达到目标。然而，受行业环境变化、市场竞争加剧及人力成本上升等多重因素影响，本报告期内该业务业绩低于预期。

另外，公司参股投资的部分企业经营情况不达预期及部分应收款项账龄增加等因素影响，根据《企业会计准则》等有关规定，基于谨慎性原则对可能发生减值损失的应收款项、长期股权投资等资产计提相应的减值损失共计约 3,500-4,500 万元。

综上因素导致本报告期业绩出现亏损。尽管业绩短期承压，报告期内公司持续优化业务结构，深化管理和人才体系建设，为公司后续业务拓展、业绩增长积蓄动能。

预计本报告期非经常性损益对净利润的影响金额约 192 万元。

四、其他相关说明

1、本次业绩预告是公司财务部初步测算的结果，未经会计师事务所审计；

2、2025 年度业绩的具体财务详细数据以公司 2025 年年度报告披露的数据为准。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

富春科技股份有限公司董事会

二〇二六年一月三十日